

Der Osterhase auf der Flucht

In diesem Spiel werden verschiedene Impulse im Kreis herum gegeben. Für den Einstieg kann man erst mit Osterhase und Jäger spielen, damit das Prinzip verstanden ist, bevor man alle vier Impulse weitergibt. Die Impulse werden leicht zeitversetzt von der SL „Iosgeschickt“ und von den TN weitergegeben. Dabei gibt es **keine** Richtungswechsel, allerdings können z.B. der Osterhase und der Jäger im Uhrzeigersinn herumgeschickt werden und die beiden anderen Impulse gegen den Uhrzeigersinn.

Die verschiedenen Impulse sind jeweils mit einer Geste und einem lauten Ausruf verbunden.

1. Impuls: Der **Osterhase**. Der Osterhase erschrickt und macht sich deshalb auf die Flucht. Entsprechend ruft er erschrocken „WAAH!“ und reißt vor Schreck die Hände in die Luft.
2. Impuls: Wovor erschrickt der Osterhase so heftig? Er wird verfolgt von einem **Jäger!** Dieser ist der zweite Impuls. Er zückt pantomimisch eine Schrotflinte und ruft dazu laut „PENG!“
3. Impuls: Das Geschehen wird beobachtet von einer **alten Dame**, die das Vorgehen kommentiert in dem sie die Hände vor den Mund schlägt und (dennoch deutlich) „Oh du gute Güte!“ ausruft.
4. Impuls: Ein weiterer Beobachter ist der **Tierschützer**. Dieser verurteilt das Vorgehen aufs Schärfste, indem er den Zeigefinger schüttelt und laut „IGITTIGITT!“ ruft.

Die Impulse werden immer an den Nachbarn weitergegeben, indem man sich zu ihm umdreht, die entsprechende Geste vollführt und den entsprechenden Ausruf tätigt.

Das Besondere an „Der Osterhase auf der Flucht“: Alle Impulse machen gleichzeitig die Runde und zwar in unterschiedliche Richtungen (Der Spielleiter gibt nach und nach einen Impuls nach dem anderen in die Runde ein). Das bedeutet, dass man sich als Mitspieler immer wieder mit der Situation konfrontiert sieht, dass mehrere Impulse gleichzeitig bei einem ankommen. Dann muss man zuerst den ersten Impuls weitergeben, darf aber nicht vergessen, dass noch ein zweiter Impuls eingegangen ist, den man ebenfalls weiterleiten muss.

(Quelle: <https://www.neuemasche.com/blog/5-spassige-aktivierungsspiele-fuer-mehr-energie-und-gruppensdynamik/>)